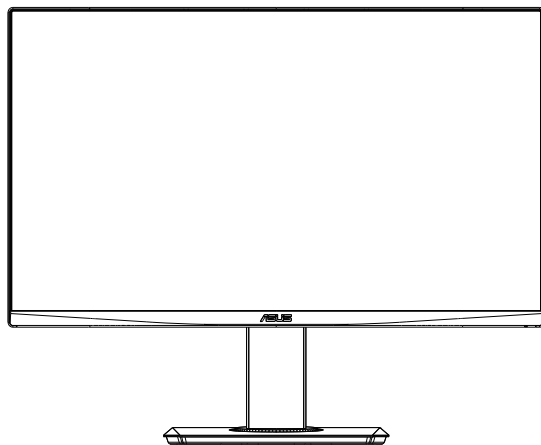


**ASUS®**

**Seriya VG32V**

**LCD monitor**

**Priročnik za uporabo**



**HDMI™**  
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

# Kazalo

Obvestila.....	iii
Varnostne informacije .....	iv
Nega in čiščenje.....	vi
1.1 Dobrodošili!.....	1-1
1.2 Vsebina paketa.....	1-1
1.3 Sestavljanje monitorja.....	1-2
1.4 Priklučitev kablov.....	1-3
1.4.1 Zadnji del LCD monitorja .....	1-3
1.5 Predstavitvev monitorja .....	1-4
1.5.1 Uporaba nadzornih gumbov.....	1-4
2.1 Nastavljanje monitorja.....	2-1
2.2 Odstranjevanje roke/stojala (za stenski montažni nosilec VESA).....	2-2
2.3 Dimenzije skrajnih položajev .....	2-3
3.1 Meni OSD (zaslonski prikazovalnik).....	3-1
3.1.1 Kako ponovno konfigurirati .....	3-1
3.1.2 Predstavitvev funkcij menija OSD.....	3-2
3.2 Specifikacije .....	3-9
3.3 Odprava napak (FAQ) .....	3-10
3.4 Seznam podprtega časovnega usklajevanja.....	3-11

Avtorske pravice © 2019 ASUSTeK COMPUTER INC. Vse pravice pridržane.

Nobene delo tega priročnika, vključno z izdelki in programsko opremo, opisano v njem, ne smete razmnoževati, prenašati, prepisovati, hraniti v sistemu za iskanje ali prevajati v kateri koli jezik v kateri koli obliki ali s kakršnimi koli sredstvi, razen kot dokumentacijo, ki jo hrani kupec za namene varnostnega kopiranja, brez izrecnega pisnega dovoljenja družbe ASUSTeK COMPUTER INC. (»ASUS«).

Garancija izdelka ali storitev se ne podaljša, če: (1) je izdelek popravljen, predelan ali spremenjen, razen če je takšno popravilo, predelavo ali spremembo pisno pooblastila družba ASUS; ali (2) je serijska številka uničena ali manjka.

DRUŽBA ASUS DAJE TA PRIROČNIK NA RAZPOLAGO »KOT JE«, BREZ KAKRŠNE KOLI GARANCIJE, POGODBENE ALI PREDPISANE, VKLJUČNO, VENDAR NE OMEJENO, S PREDPISANIMI GARANCIJAMI ALI POGOJI PRODAJE ALI PRIMERNOSTI ZA DOLOČEN NAMEN. V NOBENEM PRIMERU DRUŽBA ASUS, NJENI DIREKTORJI, USLUŽBENCI, ZAPOSLENI ALI AGENTI NISO ODGOVORNI ZA KAKRŠNO KOLI POSREDNO, POSEBNO, NAKLJUČNO ALI POSLEDIČNO ŠKODO (VKLJUČNO S ŠKODO ZARADI IZGUBE DOBIČKA, IZGUBE POSLA, IZGUBE UPORABE ALI PODATKOV, PREKINITVE POSLOVANJA ALI PODOBNEGA), TUDI ČE JE DRUŽBA ASUS BILA OBVEŠČENA O MOŽNOSTI TAKŠNE ŠKODE ZARADI OKVAR ALI NAPAK V TEM PRIROČNIKU ALI V TEM IZDELKU.

SPECIFIKACIJE IN INFORMACIJE, KI JIH VSEBUJE TA PRIROČNIK, SO NAMENJENE LE ZA NAMENE INFORMIRANJA IN SE LAHKO SPREMENIJO KADARKOLI BREZ OPOZORILA IN NISO DEL OBVEZNOSTI DRUŽBE ASUS. DRUŽBA NE PREVZEMA NIKAKRŠNE ODGOVORNOSTI ZA MOREBITNE NAPAKE ALI NEPRAVILNOSTI, KI SE LAHKO POJAVIJO V TEM PRIROČNIKU, VKLJUČNO Z IZDELKI IN PROGRAMSKO OPREMO, KI SO V NJEM OPISANI.

Izdelki in imena podjetij, ki se pojavljajo v tem priročniku so morda registrirane blagovne znamke ali avtorske pravice svojih podjetij, ter se uporabljajo le za identifikacijo ali razlago in v korist lastnika, brez namena kršitve.

# Obvestila

## Izjava Zvezne komisije za komunikacije (FCC)

Ta naprava je v skladu s 15. delom FCC pravil. Delovanje je pogojeno z dvema naslednjima pogojema:

- Ta naprava ne sme povzročati motenj, in
- Ta naprava mora sprejeti vse prejete motnje, vključno z motnjami, ki lahko povzročijo neželeno delovanje naprave.

Ta oprema je bila testirana in ustreza omejitvam razreda B digitalne naprave v skladu s 15. delom FCC pravil. Omejitve so vzpostavljene za zagotavljanje primerne zaščite pred škodljivimi motnjami pri namestitvi v naseljenemu okolju. Ta oprema proizvaja, uporablja in seva radijsko frekvenčno energijo, ter lahko povzroči škodljive motnje radijskih komunikacij, če ni nameščena in uporabljena v skladu s proizvajalčevimi navodili. Vendar ni zagotovljeno, da se v tej namestitvi motnje ne bodo pojavile. Če ta oprema povzroča škodljivo interferenco radijskemu ali televizijskemu sprejemu, kar lahko ugotovite z vklopom in izklopom opreme, uporabnika spodbujamo k poskusu odprave interference z naslednjimi ukrepi:

- Obrnite ali prestavite sprejemno anteno.
- Povečajte razdaljo med opremo in sprejemnikom.
- Priključite opremo v vtičnico drugega tokokroga, kot je priključen sprejemnik.
- Za pomoč se obrnite na prodajalca ali na izkušenega radijskega/televizijskega tehnika.

## Izjava kanadskega ministrstva za komunikacijo

Ta digitalni aparat ne presega mejnih vrednosti razreda B za emisije radijskih šumov digitalnih aparatov, določenih v predpisih o radijskih motnjah kanadskega ministrstva za komunikacijo.

Ta digitalni aparat razreda B je v skladu s standardom Canadian ICES-003.

## Varnostne informacije

- Pred namestitvijo monitorja, pozorno preberite vso dokumentacijo, ki je priložena v paketu.
- Monitorja nikoli ne izpostavljajte dežju ali vlagi, da preprečite nevarnost požara ali električnega udara.
- Nikoli ne poskušajte odpreti ohišja monitorja. Nevarne visoke napetosti znotraj monitorja lahko povzročijo hude telesne poškodbe.
- Če je napajanje poškodovano, ga ne poskušajte popraviti sami. Stopite v stik z usposobljenim serviserjem ali prodajalcem.
- Pred uporabo izdelka se prepričajte, da so vsi kabli pravilno priključeni, in da napajalni kabli niso poškodovani. Če opazite kakršne koli poškodbe, takoj stopite v stik z vašim prodajalcem.
- Reže in odprtine na zadnji ali zgornji strani ohišje so namenjene prezračevanju. Ne blokirajte teh rež. Tega izdelka nikoli ne postavljajte v bližino ali nad radiator ali vir toplote, razen če je na voljo ustrezno prezračevanje.
- Monitor lahko uporabljate le s tipom vira napajanja, ki je naveden na nalepki. Če niste prepričani o tipu napajanja, ki je v vašem domu, se posvetujte z vašim prodajalcem ali lokalnim energijskim podjetjem.
- Uporabite ustrezni napajalni kabel, ki je v skladu z vašimi lokalnimi napajalnimi standardi.
- Ne preobremenjujte razdelilnikov in podaljškov. Preobremenitev lahko povzroči požar ali električni udar.
- Naprave ne izpostavljajte prahu, vlagi in temperaturnim ekstremom. Monitorja ne postavljajte na področje, kjer se lahko zmoči. Monitor postavite na stabilno površino.
- Enoto odklopite med nevihto, ali če je dalj časa ne boste uporabljali. To bo monitor zavarovalo pred poškodbami zaradi nihanj napetosti.
- V reže ohišja monitorja nikoli ne potiskajte predmetov ali vlivajte tekočine.
- Da zagotovite zadovoljivo delovanje, uporabljajte monitor le z računalniki na seznamu UL, ki imajo ustrezno konfigurirane sprejemnike med 100 ~ 240V AC.
- Vtičnica mora biti nameščena v bližini opreme in mora biti zlahka dostopna.
- Če naletite na tehnične težave z monitorjem, stopite v stik z usposobljenim serviserjem ali prodajalcem.
- Zagotovite ozemljitev, preden glavni vtič priključite na električno omrežje. In preden odklopite ozemljitev, najprej izvlecite glavni vtič iz električnega omrežja.

## **OPOZORILO**

Uporaba slušalk, ki niso določene, lahko povzroči izgubo sluha zaradi prevelikega zvočnega tlaka.

## Nega in čiščenje

- Preden dvignete ali prestavite vaš monitor je bolje, da odklopite kable in napajalni kabel. Ko nameščate monitor sledite pravilnim tehnikam za dvigovanje. Pri dvigovanju ali prenašanju monitorja, primate robove monitorja. Zaslona nikoli ne dvigajte s pomočjo stojala ali kabla.
- Čiščenje. Izklopite monitor in odklopite napajalni kabel. Površino monitorja očistite s krpo, ki ni abrazivna in je brez kosmov. Trdovratne madeže lahko odstranite s krpo, ki je navlažena z blagim čistilom.
- Ne uporabljajte čistil, ki vsebujejo alkohol ali aceton. Uporabite čistilo namenjeno za uporabo na LCD zaslonih. Čistila nikoli ne škropite neposredno po zaslonu, saj lahko prične kapljati v notranjost monitorja in povzroči električni udar.

### Naslednji simptomi so za monitor normalni:

- Zaslona med prvo uporabo utripa zaradi narave fluorescentne svetlobe. Izklopite stikalo za vklop/izklop in ga ponovno vklopite, da utripanje izgine.
- Glede na namizje, ki ga uporabljate, lahko pride do rahlo neenakomerne svetlosti na zaslonu.
- Če je ista slika prikazana več ur, se lahko pojavi odsev prejšnje slike, ko preklopite na drugo sliko. Zaslona se bo počasi popravil, lahko pa tudi izklopite stikalo vklop/izklop.
- Če zaslon postane črn ali utripa, ali ne deluje več, stopite v stik z vašim prodajalcem ali servisnim centrom, da ga popravi. Zaslona ne popravljajte sami!

### Konvencije, uporabljene v tem priročniku



**OPOZORILO:** Informacija za preprečevanje telesnih poškodb pri poskusu, da dokončate določeno nalogo.



**POZOR:** Informacija za preprečevanje poškodb komponent pri poskusu, da dokončate določeno nalogo.



**POMEMBNO:** Informacije, ki jim MORATE slediti, da dokončate določeno nalogo.



**OPOMBA:** Nasveti in dodatne informacije za pomoč pri opravljanju določene naloge.

## **Kje lahko najdete več informacij**

Za dodatne informacije in posodobite izdelka in programske opreme, glejte naslednje vire.

### **1. Spletne strani družbe ASUS**

Spletne strani družbe ASUS po vsem svetu nudijo posodobljene informacije o strojni in programski opremi družbe ASUS.

Glejte <http://www.asus.com>

### **2. Opcijska dokumentacija**

Vaš paket z izdelkom lahko vključuje opsijsko dokumentacijo, ki jo je morda dodal vaš prodajalec. Ti dokumenti niso del standardnega paketa.

## 1.1 Dobrodošli!

Hvala za nakup LCD monitorja ASUS®!

Najnovejši širokozaslonski LCD monitor družbe ASUS nudi jasnejši, širši in svetlejši prikaz, ter številne funkcije, ki izboljšajo vašo izkušnjo gledanja.

S temi značilnostmi lahko uživate v udobnem in čudovitem vizualnem doživetju, ki vam ga prinaša ta monitor!

## 1.2 Vsebina paketa

Preverite, ali paket vsebuje naslednje predmete:

- ✓ LCD monitor
- ✓ Vodič za hitri začetek
- ✓ Garancijsko kartico
- ✓ 1 x Napajalni kabel
- ✓ 1 x Adapter
- ✓ 1 x Kabel za DisplayPort (dodatna oprema)
- ✓ 1 x Kabel HDMI (dodatna oprema)



- 
- Če je kateri koli zgoraj omenjeni predmet poškodovan ali manjka, se takoj obrnite na prodajalca.
-



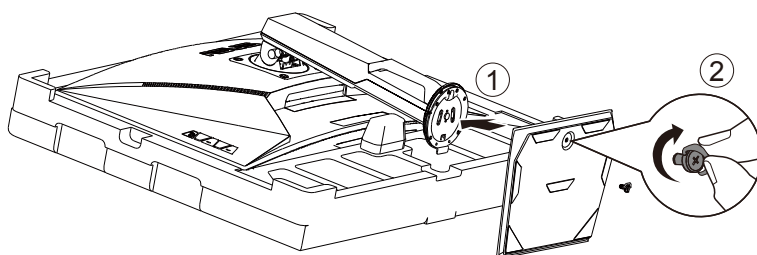
## 1.3 Sestavljanje monitorja

### Monitor sestavite tako:



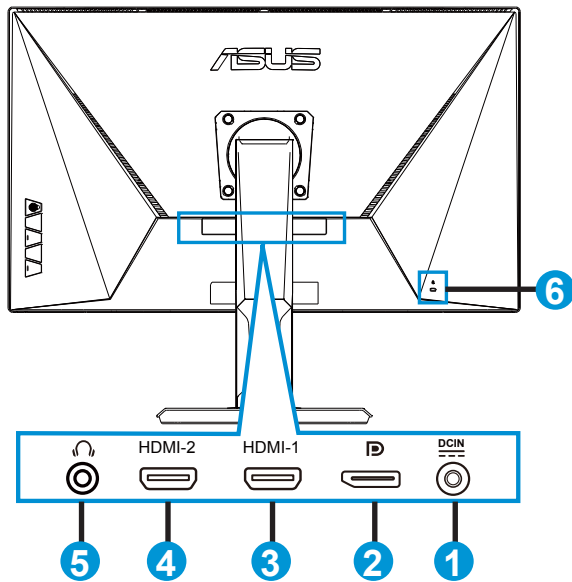
- Med sestavljanjem roke/podstavka monitorja vam priporočamo, da monitor pustite v embalaži iz ekspaniranega polistirena (EPS).

1. Luknjo za vijak na roki poravnajte s priloženim vijakom na podstavku. Nato podstavek vstavite v roko.
2. Pritrdite podstavek na roko tako, da pritrdite priloženi vijak.



## 1.4 Priključitev kablov

### 1.4.1 Zadnji del LCD monitorja

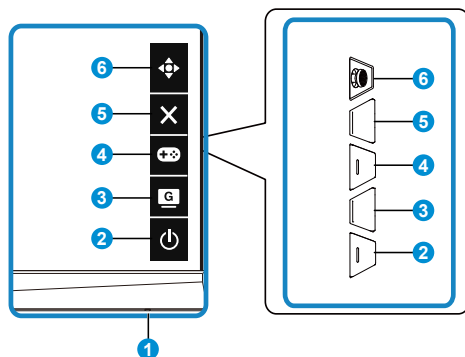


1. Vrata DC-IN
2. Vrata DisplayPort
3. Vrata HDMI-1
4. Vrata HDMI-2
5. Vrata za slušalke
6. Ključavnica Kensington

## 1.5 Predstavitev monitorja

### 1.5.1 Uporaba nadzornih gumbov

Za prilagoditev nastavitve slike uporabite krmilni gumb na spodnji strani monitorja.



#### 1. Power Indicator (Indikator napajanja):

- Definicija barv indikatorja napajanja je opisana v spodnji tabeli.

Status	Opis
Bela	VKLOP
Jantarna	Način pripravljenosti
Izklop	Izklop

#### 2. Gumb za Power (Vklop/izklop):

- Pritisnite ta gumb, da vklopite/izklopite monitor.

#### 3. Funkcija GameVisual:






- Pritisnite to bližnjično tipko za preklon med sedmimi prednastavljenimi načini (Scenery Mode (način pokrajina), Racing Mode (način dirkanja), Cinema Mode (način kina), RTS/RPG Mode (način RTS/RPG), FPS Mode (način FPS), sRGB Mode (način sRGB) in MOBA Mode (način MOBA)) s tehnologijo Video Intelligence GameVisual™.

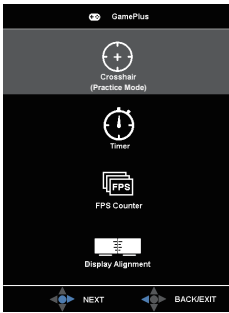
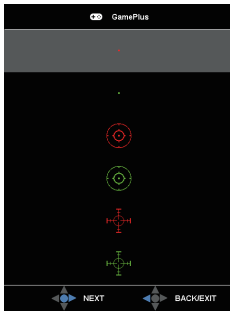

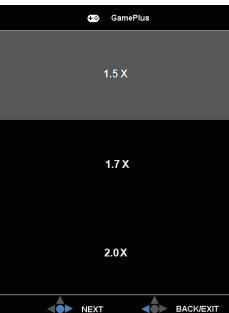
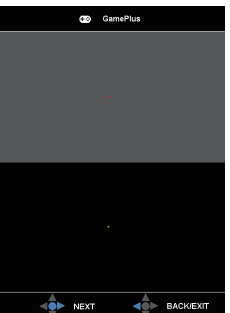
#### 4. Gumb GamePlus:


- GamePlus:** Funkcija GamePlus omogoča komplet orodij in ustvarja boljše igralno okolje za uporabnike, pri igranju različnih vrst iger. Funkcija Crosshair (merilnega križa) je zasnovana posebej za nove igralce in začetnike, ki jih zanimajo prvoosebne strelske (FPS) igre.

Kako aktivirati funkcijo GamePlus:

- Izberite **GamePlus**, da odprete glavni meni funkcije GamePlus.

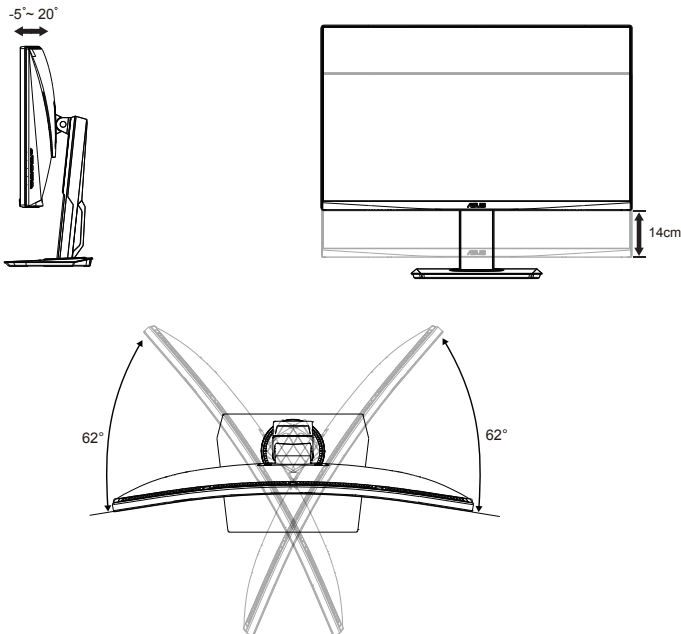
- Aktivirajte funkcijo Crosshair (merilni križ), Timer (časovnik) ali FPS Counter (števec sličic na sekundo) ali Display Alignment (poravnava zaslona).
- Za izbiro funkcije pomaknite gumb  () gor/dol in pritisnite gumb  () , da potrdite potrebno funkcijo. Pritisnite **X** za izklop in izhod.
- Funkcije Crosshair (merilni križ)/Timer (časovnik)/FPS Counter (števec sličic na sekundo) je mogoče premikati s pritiskom na  5-stranski gumb.
- Da aktivirate Sniper, morate onemogočiti HDR na vaši napravi.

Glavni meni funkcije GamePlus	Crosshair (Merilni križ) funkcije GamePlus	Timer (Časovnik) funkcije GamePlus
		
<b>GamePlus-Sniper</b>		
		

5. **X** Gumb za Close (zapiranje)
  - Zaprite meni uporabniškega vmesnika.
6.  (5-stranski) gumb:
  - Vklopi meni OSD. Izvede izbrani element menija OSD.
  - Poveča/zmanjša vrednosti ali premakne vašo izbiro navzgor/navzdol/levo/desno

## 2.1 Nastavljanje monitorja

- Za optimalno gledanje vam priporočamo, da pogledate pravokotno proti monitorju, in nato nastavite monitor na najbolj udoben zorni kot.
- Med spreminjanem zornega kota monitorja držite stojalo, da preprečite padec monitorja.
- Zorni kot monitorja lahko nastavite od  $+20^\circ$  to  $-5^\circ$ , monitor pa omogoča tudi 62-stopinjsko nastavitev obračanja iz leve ali desne strani. Poleg tega lahko prilagodite višino monitorja v razponu  $\pm 14\text{cm}$ .

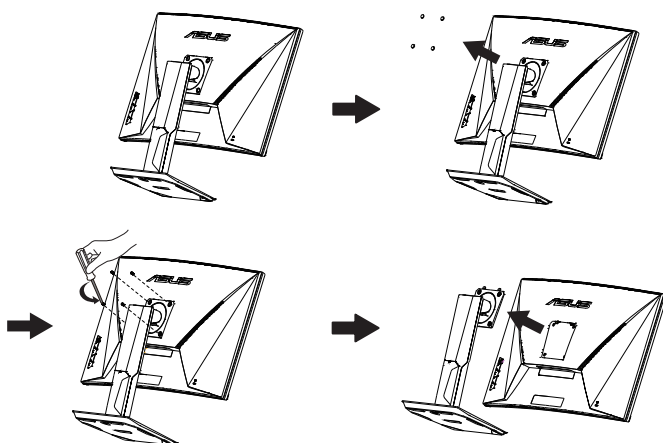


## 2.2 Odstranjevanje roke/stojala (za stenski montažni nosilec VESA)

Snemljivo stojalo tega monitorja je posebej zasnovano za stenski montažni nosilec.

### Odstranjevanje roke/stojala

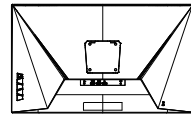
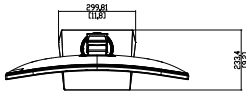
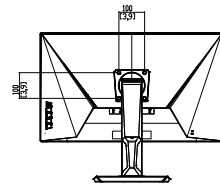
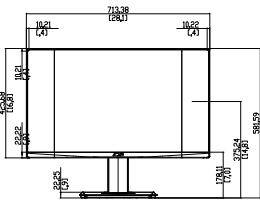
1. Izključite napajalni in signalni kabel. Previdno položite monitor z zaslonom navzdol na embalažo iz ekspaniranega polistirena (EPS).
2. Odstranite pokrovčke vijakov.
3. Odstranite 4 vijake, s katerimi je roka pritrjena na hrbtni del monitorja.
4. Snemite stojalo (roko in podstavek) z monitorja.



- Komplet stenskega montažnega nosilca VESA (100 x 100 mm) je na prodaj ločeno.
- Uporabljajte le s stenskim montažnim nosilcem na seznamu UL z najmanjšo težo/nosilnostjo 28,8 kg, ki je na seznamu UL (velikost vijaka: M4 x 10 mm).

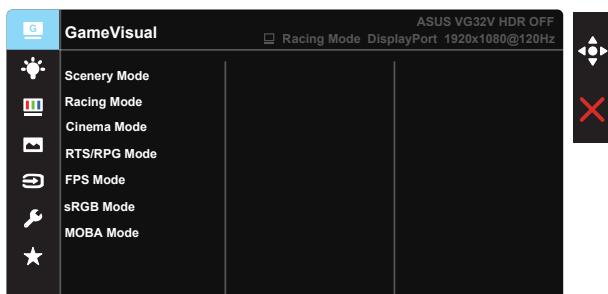
## 2.3 Dimenzije skrajnih položajev

Enota: mm [inch]



## 3.1 Meni OSD (zaslonski prikazovalnik)

### 3.1.1 Kako ponovno konfigurirati



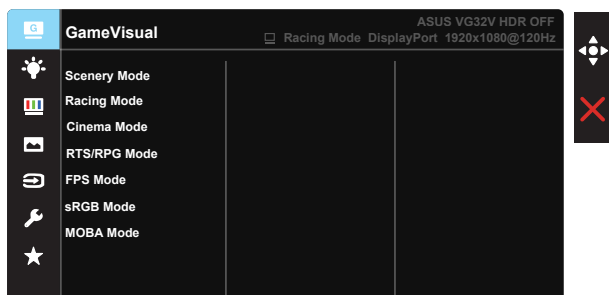
1. Pritisnite sredino 5-stranskega gumba, da aktivirate meni OSD (zaslonski meni).
2. Pritisnite gumba ▼ in ▲, da preklapljate med možnostmi v meniju. Ko se pomikate od ene ikone do druge, je ime možnosti osvetljeno.
3. Da izberete osvetljen predmet na meniju pritisnite centralno tipko.
4. Pritisnite gumba ▼ in ▲, da izberete želeni parameter.
5. Pritisnite centralno tipko, da vstopite v drsno vrstico in nato, v skladu z indikatorji na meniju, uporabite gumb ▼ ali gumb ▲, da izvedete svoje spremembe.
6. Pritisnite ◀/▶, da se na meniju premaknete levo/desno.



## 3.1.2 Predstavitev funkcij menija OSD

### 1. Funkcija GameVisual

Ta funkcija vsebuje sedem podfunkcij, ki jih lahko izberete po želji. Vsak način ima izbor za ponastavitev, kar vam omogoča, da ohranite svoje nastavitve ali pa se vrnete na prednastavljen način.



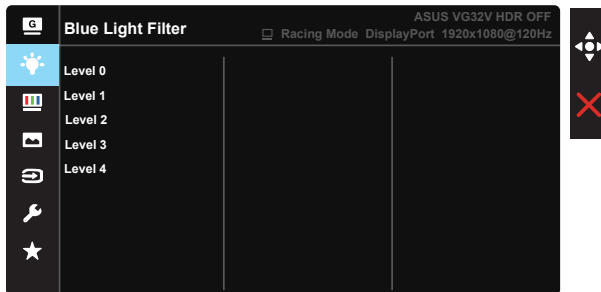
- **Scenery Mode (Način pokrajina):** to je najboljša izbira za prikaz fotografij pokrajin s tehnologijo GameVisual™ Video Intelligence.
- **Racing Mode (Način dirkanja):** to je najboljša izbira za igranje dirkaških iger s tehnologijo GameVisual™ Video Intelligence.
- **Cinema Mode (Načina kina):** to je najboljša izbira za gledanje filmov s tehnologijo GameVisual™ Video Intelligence.
- **RTS/RPG Mode (Način RTS/RPG):** to je to je najboljša izbira za igranje strateških iger v realnem času (RTS) in igranje vlog (RPG) pametno tehnologijo GameVisual™ Video Intelligence.
- **FPS Mode (Način FPS):** to je najboljša izbira za prvoosebne strelske igre (FPS) s tehnologijo GameVisual™ Video Intelligence.
- **sRGB Mode (Način sRGB):** To je najboljša izbira za ogled fotografij in grafike iz računalnikov.
- **MOBA Mode (Način MOBA):** To je najboljša izbira za igranje spletnih iger bojišča za več igralcev (MOBA) s tehnologijo Video Intelligence GameVisual™.



- 
- Uporabnik v načinu Racing Mode (Način dirkanja) ne morete nastaviti možnosti Saturation (Nasičenost), Sharpness (Ostrina) in ASCR.
  - V načinu sRGB uporabnik ne more prilagoditi Saturation (Nasičenost), Skin Tone (Kožni odtenek), Color Temp. (Temperatura barve), Sharpness (Ostrina), Brightness (Svetlost), Contrast (Kontrast) in funkcij ASCR.
  - Uporabnik v načinu MOBA Mode (Način MOBA) ne morete nastaviti možnosti Saturation (Nasičenost), Sharpness (Ostrina) in ASCR.
-

## 2. Blue Light Filter (Filter modre svetlobe)

prilagodite stopnjo energije modre svetlobe, ki jo oddaja osvetlitev v ozadju LED.



- **Level 0 (Stopnja 0):** Brez spremembe.
- **Level 1~4 (Stopnja 1~4):** Višja kot je stopnja, bolj se bo zmanjšala modra svetloba.



- Če je aktiviran Blue Light Filter (Filter modre svetlobe), so privzete nastavitve Racing Mode (Načina dirkanja) samodejno uvožene.
- Od Level 1 (Stopnje 1) do Level 3 (Stopnje 3), lahko Brightness (Svetlost) prilagodi uporabnik.
- Level 4 (Stopnja 4) je optimizirana nastavev. Ta stopnja je skladna s potrdilom šibke modre svetlobe TUV. Uporabnik ne more prilagajati funkcije Brightness (Svetlosti).

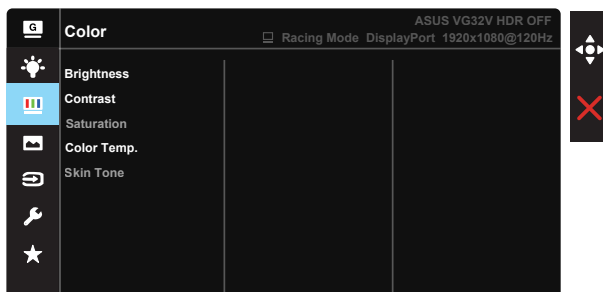


Če želite zmanjšati obremenitev uči, upoštevajte naslednje:

- Če uporabnik pri delu več ur zaporedoma uporablja zaslon, naj si vzame čas za počitek. Priporočamo, da uporabnik dela krajše prekinitev (najmanj 5 min) po 1 uri neprekinjenega dela z računalnikom. Več krajših in pogostih prekinitev je bolj učinkovito kot ena daljša prekinitev.
- Če želite zmanjšati utrujenost oči, se redno osredotočite na oddaljeni predmet.
- Vaje za oči lahko razbremenijo utrujenost vaših oči. Te vaje pogosto izvajajte. Če se utrujenost oči še naprej ponavlja, se posvetujte z zdravnikom. Vaje za oči: (1) Izmenično glejte navzgor in navzdol (2) Počasi zavijajte z očmi (3) Oči premikajte po diagonalni.
- Visokoenergijska modra svetloba lahko povzroča utrujenost oči in starostno degeneracijo rumene pege. S filtrom modre svetlobe zmanjšate škodljivi učinek modre svetlobe za največ 70 % in tako preprečite sindrom računalniškega vida.

### 3. Color (Barva)

S to funkcijo izberite želeno barvo slike.



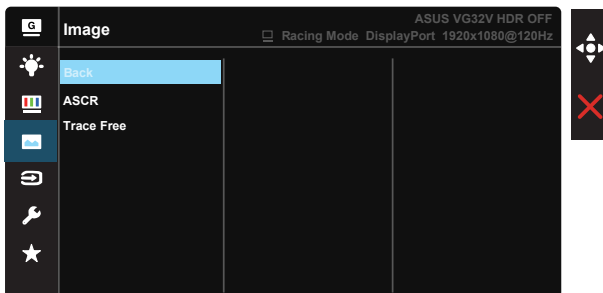
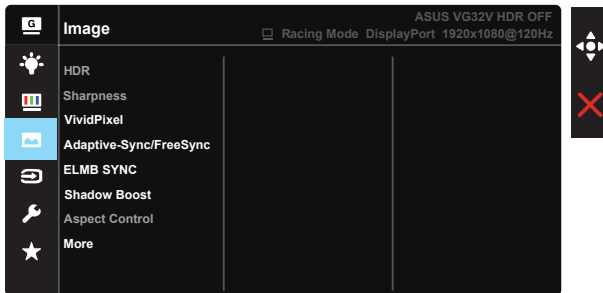
- **Brightness (Svetlost):** Območje prilagoditve je od 0 do 100.
- **Contrast (Kontrast):** Območje prilagoditve je od 0 do 100.
- **Saturation (Nasičenost):** Območje prilagoditve je od 0 do 100.
- **Color Temp. (Temperatura barve):** Vsebuje tri prednastavljene barvne načine (**Cool (hladno)**, **Normal (normalno)**, **Warm (toplo)**) in **User Mode (uporabniški način)**.
- **Skin Tone (Kožni odtenek):** Vsebuje tri barvne načine vključno z **Reddish (rdečkastim)**, **Natural (nevtralnim)**, in **Yellowish (rumenkastim)**.



- 
- V User Mode (uporabniškem načinu) lahko uporabnik prilagodi barve R (rdeča), G (zelena) in B (modra); območje prilagoditve je od 0 ~ 100.
-

#### 4. Image (Slika)

Iz te glavne funkcije lahko prilagodite HDR, Sharpness (Ostrina), VividPixel, Adaptive-Sync/FreeSync, ELMB SYNC, Shadow Boost (Ojačanje sence), Aspect Control (Nadzor razmerja), ASCR, Trace Free.



- **HDR:** visok dinamični razpon. Obsega dva načina HDR (kino HDR ASUS in igranje iger HDR ASUS).
- **Sharpness (Ostrina):** Prilagodi ostrino slike. Območje prilagoditve je od 0 do 100.
- **VividPixel:** Je ekskluzivna tehnologija ASUS, ki prinaša realistično vizualizacijo za kristalno jasen in podrobnosti poln užitek. Območje prilagoditve je od 0 do 100.
- **Adaptive-Sync/FreeSync:** Grafičnemu viru, ki podpira Adaptive-Sync/FreeSync, omogoča dinamično prilagajanje hitrosti osveževanja zaslona na podlagi hitrosti osveževanja zaslona za tipične vsebine ter tako zagotavlja energijsko učinkovito osveževanje zaslona praktično brez zatikanja in z majhno zakasnitvijo.
- **ELMB SYNC:** Preverite za zmanjšanje zabrisanosti gibanja in senc, ko se predmeti na zaslonu hitro premikajo.

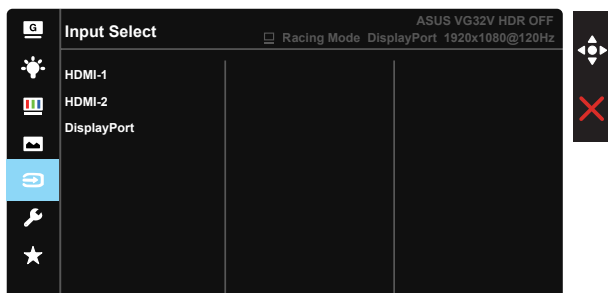
- **Shadow Boost (Ojačanje sence):** izboljšanje temne barve prilagodi gama krivuljo monitorja, da poudari temne tone na sliki, da lahko lažje opazite temne prizore in predmete.
- **Aspect Control (Nadzor razmerja):** Prilagodi razmerje stranic na »Full« (polno), »4:3« in »OverScan«.
- **ASCR:** Izberite **ON (vklop)** ali **OFF (izklop)**, da omogočite ali onemogočite funkcijo dinamičnega razmerja kontrasta, ASCR je onemogočeno, ko je vključeno ELMB.
- **Trace Free:** Pospeši odzivni čas s tehnologijo Over Drive. Območje prilagoditve je od počasnejše 0 do hitrejše 100.



- 4:3 je na voljo le, kadar je vhodni vir v formatu 4:3. Overscan je na voljo samo za vhodni vir HDMI.

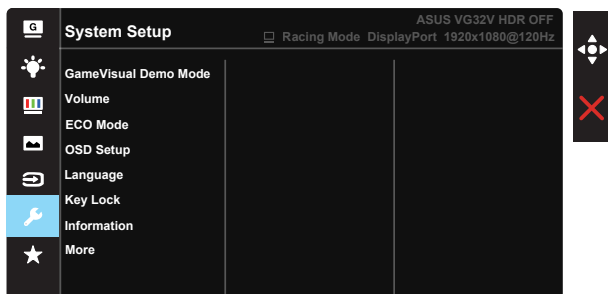
## 5. Input Select (Izbira vhoda)

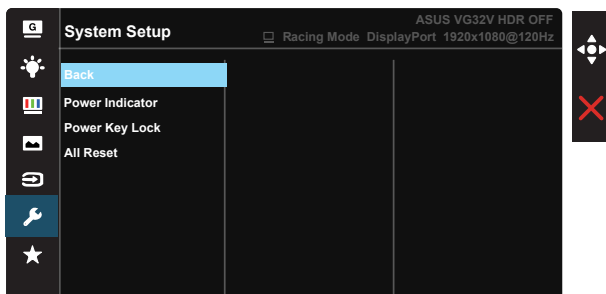
Izbirajte med možnostmi vhodnega signala, ki so na voljo **HDMI-1**, **HDMI-2** ali **DisplayPort**.



## 6. System Setup (Nastavitve sistema)

Prilagodi konfiguracijo sistema.

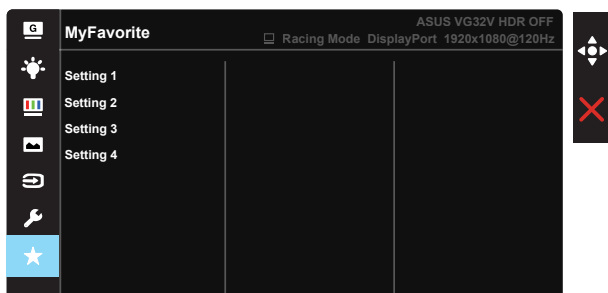




- **GameVisual Demo Mode:** Aktivirajte način demo za funkcijo GameVisual.
- **Volume (Glasnost):** Nastavi raven izhodne glasnosti.
- **ECO Mode:** Aktivirajte ekološki način za varčevanje z energijo.
- **OSD Setup (Nastavitev menija OSD):** Prilagodite **OSD Timeout (premor OSD)**, **DDC/CI**, in **Transparency (prosojnost)** zaslona OSD.
- **Language (Jezik):** Izberite jezik menija OSD. Izbire so: **Angleščina**, **francoščina**, **nemščina**, **španščina**, **italijanščina**, **nizozemščina**, **ruščina**, **poljščina**, **češčina**, **hrvaščina**, **madžarščina**, **romunščina**, **portugalščina**, **turščina**, **poenostavljenakitajščina**, **tradicionalnakitajščina**, **japonsščina**, **korejščina**, **perzijščina**, **tajščina** in **indonezijščina**.
- **Key Lock (Zaklep tipk):** Onemogočite vse funkcije tipk. Pritisnite gumb za pomik navzdol in ga držite več kot pet sekund, da onemogočite funkcijo zaklepanja tipk.
- **Information (Informacije):** Prikaže informacije monitorja.
- **More (Več):** Pojdite na naslednjo stran nastavitve sistema.
- **Back (Nazaj):** Vrnite se na prejšnjo stran nastavitve sistema.
- **Power Indicator (Indikator napajanja):** Vklopite/izklopite LED indikator napajanja.
- **Power Key Lock (Zaklep tipke za vklop/izklop):** S tem onemogočite / omogočite tipko za vklop/izklop.
- **All Reset (Ponastavi vse):** Izberite »Yes« (Da), če želite povrniti vse nastavitve na tovarniško privzeti način.

## 7. MyFavorite

Naložite/shranite vse nastavitve na monitorju.




## 3.2 Specifikacije

<b>Model</b>	<b>VG32VQ</b>
Velikost plošče	31,5"W (80,1cm)
Največja resolucija	2560x1440@144Hz
Svetlost (tip.)	400cd/m <sup>2</sup>
Bistveno kontrastno razmerje (tip.)	3000:1
Vidni kot (CR=10)	178°(V) /178°(H)
Barve prikaza	16,7 M (True 8bit)
Barva Nasičenost	72% NTSC
Odzivni čas	4ms (sivo na sivo), 1ms MPRT
Satelitski zvočniki	2 W x 2 stereo
Izhod za slušalke	Da
Zvok iz HDMI	Da
Vhod HDMI	Da
Vhod DisplayPort	Da
Poraba ob vklopu (največja)	< 90 W*
Barva šasije	Črna
Način varčevanja z energijo	< 0,5 W
Način izklopa	< 0,5 W
Nagib	-5° ~ +20°
Fiz. Dimenzije (Š x V x G)	713,4 x 580,8 x 233,4 mm
Dimenzije škatle (Š x V x G)	815 x 679 x 253 mm
Neto teža (prib.)	9,1 kg
Bruto teža (prib.)	13,4 kg
Napetost	AC 100~240V (vgrajeno)



### 3.3 Odprava napak (FAQ)

Težava	Možne rešitve
LED indikator napajanja ni VKLOPLJEN	<ul style="list-style-type: none"><li>• Pritisnite gumb , da preverite ali je monitor v VKLOPLJENEM načinu.</li><li>• Preverite, ali je napajalni kabel pravilno priključen na monitor in v vtičnico.</li><li>• Preverite funkcijo indikatorja napajanja v glavnem meniju OSD. Izberite »ON« (VKLOP), da vklopite LED indikator napajanja.</li></ul>
Lučka LED indikatorja napajanja je jantarne barve in na zaslonu ni slike	<ul style="list-style-type: none"><li>• Preverite, ali sta monitor in računalnik v VKLOPLJENEM načinu.</li><li>• Prepričajte se, da je signalni priključek pravilno priključen na monitor in računalnik.</li><li>• Preverite signalni priključek in se prepričajte, da noben izmed zatičev ni upognjen.</li><li>• Na računalnik priključite drug razpoložljiv monitor, da preverite ali računalnik deluje pravilno.</li></ul>
Slika zaslona je presvetla ali pretemna	<ul style="list-style-type: none"><li>• Prilagodite nastavitve kontrasta in svetlosti preko menija OSD.</li></ul>
Slika zaslona skače, ali pa je na sliki prisoten vzorec valov	<ul style="list-style-type: none"><li>• Prepričajte se, da je signalni priključek pravilno priključen na monitor in računalnik.</li><li>• Premaknite električne naprave, ki bi lahko povzročale električne motnje.</li></ul>
Slika zaslona ima barvne nepravilnosti (bela barva nima videza bele barve)	<ul style="list-style-type: none"><li>• Preverite signalni priključek in se prepričajte, da noben izmed zatičev ni upognjen.</li><li>• Izvedite ponastavitev preko menija OSD.</li><li>• Prilagodite barvne nastavitve R/G/B ali izberite temperaturo barve preko menija OSD.</li></ul>
Ni zvoka, ali šibak zvok	<ul style="list-style-type: none"><li>• Prilagodite nastavitev glasnosti monitorja in računalnika.</li><li>• Prepričajte se, da je gonilnik zvočne kartice pravilno nameščen in aktiviran.</li></ul>

### 3.4 Seznam podprtega časovnega usklajevanja

#### PC seznam časovnega usklajevanja od vhoda HDMI2.0 / DP1.2

Ločljivost	HDMI1(2.0)	HDMI2(2.0)	DP
640x480 @ 60Hz	V	V	V
640x480 @ 67Hz	V	V	V
640x480 @ 72Hz	V	V	V
640x480 @ 75Hz	V	V	V
720x400 @ 70Hz	V	V	V
720x480 @ 60Hz	V	V	V
800x600 @ 56Hz	V	V	V
800x600 @ 60Hz	V	V	V
800x600 @ 72Hz	V	V	V
800x600 @ 75Hz	V	V	V
1024x768 @ 60Hz	V	V	V
1024x768 @ 70Hz	V	V	V
1024x768 @ 75Hz	V	V	V
1152x864 @ 75Hz	V	V	V
1280x720 @ 60Hz	V	V	V
1280x720 @ 120Hz	V	V	V
1280x960 @ 60Hz	V	V	V
1280x1024 @ 60Hz	V	V	V
1280x1024 @ 75Hz	V	V	V
1440x480 @ 60Hz	V	V	V
1440x900 @ 60Hz	V	V	V
1680x1050 @ 60Hz	V	V	V
1920x1080 @ 60Hz	V	V	V
1920x1080 @ 120Hz	V	V	V
2560x1440 @ 60Hz	V	V	V
2560x1440 @ 100Hz	V	V	V
2560x1440 @ 120Hz	V	V	V
2560x1440 @ 144Hz	V	V	V
3840x2160 @ 60Hz	V	V	/